

Specjalność

Grafika komputerowa z elementami UX&UI

Studia II stopnia na kierunku Informatyka

studia-online.pl

PROGRAM STUDIÓW



ATiNS

AKADEMIA
TECHNICZNO-INFORMATYCZNA
W NAUKACH STOSOWANYCH

1

SEMESTR

- Algorytmy numeryczne algebry
- Metody sztucznej inteligencji
- Zaawansowane algorytmy i struktury danych
- Zaawansowane technologie bazodanowe
- Analiza i obróbka obrazów
- Grafika komputerowa i komunikacja człowiek-komputer

2

SEMESTR

- Język obcy
- Modelowanie i analiza systemów informatycznych
- Kryptografia
- Zaawansowane praktyki programistyczne
- Programowanie gier komputerowych
- Metody przetwarzania obrazów cyfrowych
- Praktyka zawodowa

3

SEMESTR

- Język obcy
- Obliczenia naukowo-techniczne
- Wizualizacja danych
- Projektowanie interfejsów użytkownika (UX Design)
- Grafika 3D i animacja komputerowa
- Pracownia dyplomowa
- Seminarium dyplomowe

4

SEMESTR

- Projektowanie doświadczeń użytkownika (UI/UX)
- Projekt specjalnościowy
- Pracownia dyplomowa
- Seminarium dyplomowe
- Praktyka zawodowa